1. Ôn lại về object.assign

**2) Event loop**: event loop: nodejs là single thread (đơn luồng), nhân của nodejs là C++ thì nó là dc gọi là multi thread(đa luồng) thực hiện nhiều tác vụ của chương trình cùng một lúc.

* Giúp chương trình chạy nhanh hơn do những tác vụ nặng đã được chạy ngầm để thực hiên, do vậy những tác vụ sau không phải chờ đợi
* //event loop: nodejs là single thread (đơn luồng), nhân của nodejs là C++ , thì nó là dc gọi là multi thread(đa luồng)
* // thực hiện nhiều tác vụ của chương trình cùng một lúc.
* Giúp chương trình chạy nhanh hơn do những tác vụ nặng đã được chạy ngầm để thực hiên, do vậy những tác vụ sau không phải chờ đợi

**3) Scope**

* scope : phạm vi hoạt động của 1 biến var, let , const
* scope có 2 loại: fucntion scope, blockscope

a) function scope: funtion demo(){ }

b) block scope: if(){

\* khi kháo từ khóa let và thì biến chỉ hoạt động ở trong blockscope,

\* còn khi dùng từ khóa var thì nó vẫn có thể sử dụng ở bên ngoài

}

for(){}

ngoại trừ: function scope và object

c) const: khai báo hằng: có nghĩa là giá trị của biến đó không được thay đổi trong cả chương trình và chú ý object